Załącznik nr 1a do Uchwały nr 137 Senatu UZ z 24.02.2021 r.

PROGRAM STUDIÓW

Kierunek: SZTUKI WIZUALNE

studia II stopnia – rok akademicki 2021/2022

	Nazwa przedmiotu	semestr egzaminu	forma zaliczenia	godziny zajęć			liczba godzin w semestrze											
							1 rok						2 rok					
				suma godzin	wykład	ćwiczenia/ sem.	1 semestr			2 semestr			3 semestr			4 semestr		
							W.	Ćw.	ECTS	W.	Ćw.	ECTS	W.	Ćw.	ECTS	W.	Ćw.	ECTS
MODUŁY OBOWIĄZKOWE A+B+C	**A. MODUŁ KSZTAŁCENIA W ZAKRESIE PROMOCJI I KRYTYKI SZTUKI 330 h**																	
	Estetyczne strategie kultury współczesnej 1_2	*2*	*zal.*	**60**	60	0	30		2	30		2						
	Translatorium 1_2_3_4	*4*	*zo.*	**120**	0	120		30	2		30	2		30	4		30	6
	Metody promocji projektów artystycznych		*zo.*	**30**	0	30								30	4			
	Społeczny kontekst działań plastycznych		*zal.*	**30**	30	0				30		2						
	Zagadnienia sztuki współczesnej		*zal./zo.*	**60**	30	30	30		2		30	2						
	Dokumentowanie i archiwizacja		*zo.*	**30**	0	30								30	3			
	B. MODUŁ KSZTAŁCENIA KIERUNKOWEGO 330 h																	
	Pracownia działań i projektów artystycznych 1_2		*zo.*	**90**	0	90		45	4		45	3						
	I. Pracownia wolnego wyboru 1_2		*zo.*	**120**	0	120		60	7		60	5						
	II. Pracownia wolnego wyboru 1_2		*zo.*	**120**	0	120		60	7		60	4						
	C. MODUŁ DYPLOMOWY 270 h																	
	Proseminarium		*zal.*	**30**	0	30					30	2						
	Seminarium magisterskie 1_2		*zal.*	**60**	0	60								30	6		30	12
	Pracownia dyplomująca 1_2		*zal.*	**180**	0	180								90	7		90	12
	Razem A+B+C :			**930**	**120**	**810**	**60**	**195**	**24**	**60**	**255**	**22**	**0**	**210**	**24**	**0**	**150**	**30**
	MODUŁY DO WYBORU:																	
MODUŁY SPECJALIZACYJNE - do wyboru: D, E lub F	**D. Moduł kształcenia w zakresie grafiki - 270 h**																	
	Grafika warsztatowa (do wyboru: litografia, sitodruk, drzeworyt, linoryt, wklęsłodruk)		*zo.*	**90**	0	90					45	4		45	2			
	Projektowanie na potrzeby internetu		*zo.*	**30**	0	30		30	3									
	Grafika cyfrowa		*zo.*	**60**	0	60					30	2		30	2			
	Projektowanie graficzne		*zo.*	**90**	0	90		30	3		30	2		30	2			
				270	**0**	**270**	**0**	**60**	**6**	**0**	**105**	**8**		**105**	**6**			**0**
	E. Moduł kształcenia w zakresie multimediów - 270 h																	
	Obrazowanie multimedialne		*zo.*	**30**	0	30		30	2									
	Animacja		*zo.*	**75**	0	75		45	2		30	3						
	Działania performatywne i multimedialne		*zal./zo.*	**75**	15	60				15	30	3		30	3			
	Interaktywne działania przestrzenne		*zo.*	**60**	0	60					30	2		30	3			
	Laboratorium rozszerzonej rzeczywistości			**30**	0	30		30	2									
				270	**15**	**255**	**0**	**105**	**6**	**15**	**90**	**8**		**60**	**6**			**0**
	RAZEM (A+B+C + D/E):			**1200**	**120/ 135**	**1080/ 1065**			**30**			**30**			**30**			**30**