

# PLAN STUDIÓW II STOPNIA

Nazwa kierunku studiów: **Informatyka**  
Forma studiów: **stacjonarne**

czas trwania: 3 semestry

WYDZIAŁ Informatyki, Elektrotechniki i Automatyki

Załącznik nr 1a  
do uchwały nr 445 Senatu Uniwersytetu Zielonogórskiego

z dnia 30 marca 2022 r.

LP.	NAZWA PRZEDMIOTU	Liczba godzin	ECTS	Forma zal	SEMESTR 1					SEMESTR 2					SEMESTR 3							
					Forma zajęć				Forma zal	ECTS	Forma zajęć				Forma zal	ECTS	Forma zajęć				Forma zal	ECTS
					W	Ć	L	P/S	W		Ć	L	P/S	W	Ć		L	P/S				
1	Metody numeryczne	45	4	ZO/ZO			30		ZO/ZO	4												
2	Grafy i sieci w informatyce	60	5	ZO/ZO			30		ZO/ZO	5												
3	Inżynieria bezpieczeństwa	60	5	E/ZO					E/ZO	5												
4	Badania operacyjne	60	5	E/ZO					E/ZO	5												
5	Techniki modelowania programów	60	5	ZO/ZO					ZO/ZO	5												
6	Uczenie maszynowe	60	5	E/ZO			30		E/ZO	5												
7	Język angielski	30	2	ZO									30		ZO	2						
8	Historia techniki	15	2	ZO												15			ZO	2		
	Filozoficzne aspekty informatyki	15	2	ZO												15			ZO	2		
9	Zachowania człowieka w organizacji i na rynku pracy	30	3	ZO												30			ZO	3		
10	Seminarium specjalistyczne	90	8	ZO														90	ZO	8		
11	Seminarium dyplomowe I	6	1	ZO				6	ZO	1												
12	Seminarium dyplomowe II	24	4	ZO									24	ZO	4							
13	Seminarium dyplomowe III	30	4	ZO														30	ZO	4		
1	Cyfrowe przetwarzanie i kompresja danych	60	5	E/ZO						30		30		E/ZO	5							
2	Języki skryptowe	60	5	ZO/ZO/ZO						15		30	15	ZO/ZO/ZO	5							
	Nowoczesne projektowanie aplikacji internetowych	60	5	ZO/ZO/ZO						15		30	15	ZO/ZO/ZO	5							
3	Systemy nawigacji satelitarnej i mapy cyfrowe	60	5	E/ZO						30		30		E/ZO	5							
	Projektowanie systemów osadzonych	60	5	E/ZO						30		30		E/ZO	5							
4	Rozwiązania sieciowe i usługi w chmurze	60	5	ZO/ZO						30		30		ZO/ZO	5							
5	Modelowanie i implementacja systemów cyber-fizycznych	60	4	ZO/ZO/ZO						15		30	15	ZO/ZO/ZO	4							
6	Systemy mikroinformatyczne w obszarze Internetu Rzeczy	60	4	ZO/ZO/ZO												15	30	15	ZO/ZO/ZO	4		
7	Programowanie systemów mikroinformatycznych	60	6	ZO/ZO												30	30		ZO/ZO	6		
8	Programowanie poziomu systemu operacyjnego	30	3	ZO													30		ZO	3		
	Technologie i aplikacje mobilne	30	3	ZO													30		ZO	3		
1	Technologie Big Data	60	5	E/ZO						30		30		E/ZO	5							
2	Projektowanie gier i mediów	60	5	ZO/ZO/ZO						15		30	15	ZO/ZO/ZO	5							
3	Systemy inteligencji biznesowej	60	5	ZO/ZO						30		30		ZO/ZO	5							
4	Sieci społecznościowe i systemy wieloagentowe	60	5	E/ZO						30		30		E/ZO	5							
5	Rozpoznawanie obrazów	60	4	ZO/ZO/ZO						15		30	15	ZO/ZO/ZO	4							
6	Integracja systemów	60	4	ZO/ZO												15		45	ZO/ZO	4		

